



avex dance master

2025年度 年間カレンダー

火曜日 : KIDS (S) 17:30~18:30 KIDS (B) 18:45~19:45 TEEN (B) 20:00~21:30
水曜日 : KIDS (N) 18:30~19:30 TEEN (N) 19:45~21:15
木曜日 : LITTLE KIDS (S) 16:30~17:30 KIDS (S) 17:35~18:35
木曜日 : KIDS (フレックス) 19:00~20:00 選抜 20:15~21:45
土曜日 : KIDS (S) 14:15~15:15 KIDS (B) 15:30~16:30
土曜日 : TEEN (S) 16:45~17:45 TEEN (B) 18:00~19:30

- スキルチェック
- ビデオアドバイス会
- 保護者見学日
- 休館日

2025年4月						
日	月	火	水	木	金	土
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

5月 ※1						
日	月	火	水	木	金	土
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

6月						
日	月	火	水	木	金	土
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

7月						
日	月	火	水	木	金	土
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

8月 ※1						
日	月	火	水	木	金	土
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

9月						
日	月	火	水	木	金	土
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

※9/27 DSC 1st / 9/28 DSC 2nd

10月						
日	月	火	水	木	金	土
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

11月						
日	月	火	水	木	金	土
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

12月						
日	月	火	水	木	金	土
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

2026/1/1 ※1						
日	月	火	水	木	金	土
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

2月						
日	月	火	水	木	金	土
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

3月						
日	月	火	水	木	金	土
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

※1 レッスン回数を調整しております。 調整分はお振替していただくこともできますのでお申し出ください。
(DSC・KINGDOM練習期間中、スキルチェック・ビデオアドバイス会・参観日への振替は不可)

■ 休館日

2025年 3月 1日 発行



●TEL 0586-44-2100

●営業時間 月曜日～金曜日:10:00～22:00 土曜日:9:00～20:00

●休館日 日曜日ほか(年間カレンダー参照)

※天候不良や社会情勢などにより

急遽休館・休講・振替授業となる場合もございますのでご了承下さい